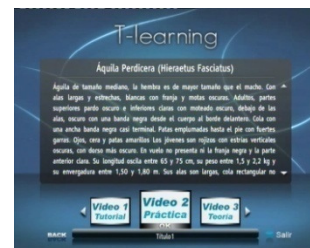


# mirada

2008

## Iberoeka DESI

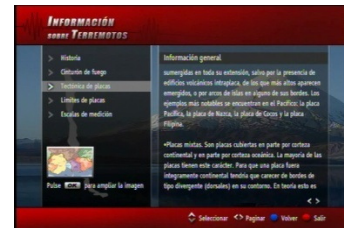
En colaboración con INDRA, SIDSA, LambdaStream y la Universidad Politécnica de Madrid, se persigue el objetivo de desarrollar e implantar servicios para la TDT e IPTV en Uruguay por su reciente adopción de la norma DVB en el 2007. Estos servicios tienen un doble objetivo, por un lado servir de base para el posterior empuje de las empresas uruguayas, en el desarrollo de la sociedad de la información y por otro, realizar una transferencia tecnológica entre las empresas uruguayas y españolas. En el desarrollo del proyecto se analizaron los servicios que mejor se adaptaban a las necesidades uruguayas y se comprobó que tenían que ser aquellas que más acercasen esta tecnología al usuario, siendo las seleccionadas el entretenimiento y los fines educativos. Como resultado del proyecto, se realizó un piloto usando MHP 1.2, con dos **juegos** y una aplicación de **t-learning** con streaming de video por el canal de retorno.



## Iberoeka DESELE

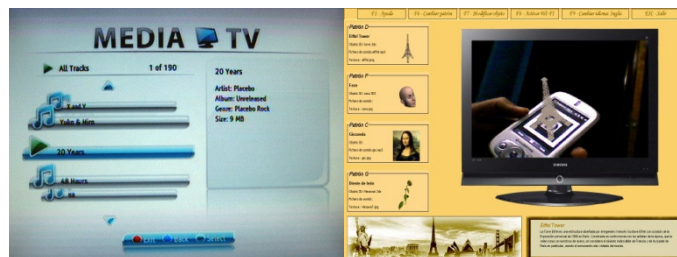
En colaboración con INDRA y SIDSA, se ha trabajado en la definición, desarrollo e implantación de servicios para la Televisión Digital Terrestre pensados especialmente para las zonas emergentes de Chile y para reducir la “brecha digital”, acercando a los habitantes de dichas zonas rurales a la Sociedad de la Información. Las aplicaciones desarrolladas son representativas de las ventajas de la televisión digital interactiva y se utilizarán como un piloto para promover la adopción de la norma DVB en Chile. Constituyen tanto el core de una plataforma de televisión digital como **La Lanzadera** y una guía de programación (**EPG**), como proporcionar un entorno de información

especializada, **Portal de Información**, especializado en la actividad sísmica por pertenecer el país al Anillo de fuego.



## SIAM

En colaboración con la Universidad de Oviedo, se ha realizado un informe sobre el ámbito de las redes domésticas y del hogar digital. Para ello se ha contado con el apoyo de dos compañías españolas, Gigle y DS2, proveedoras de tecnología para redes domésticas. El estudio se ha centrado en los servicios y aplicaciones conectables a la red doméstica, dispositivos e interfaces de acceso a dichos servicios y tecnologías de interconexión de dichos dispositivos entre sí y con la red de banda ancha, gracias a las cuales crear la red doméstica sobre la que desplegar los servicios del hogar digital. Como línea práctica, se ha realizado una aplicación de televisión interactiva, donde los dispositivos se interconectan, comunican e intercambian contenidos con los servidores multimedia del sistema domótico, usando el protocolo UPNP y a través de redes PLC, redes que aprovechan la red eléctrica del hogar y la convierte en una línea de alta velocidad de transmisión de datos. Se ha dotado a esta aplicación de unas interfaces en tres dimensiones, mejorando de este modo la experiencia del usuario. También, se han desarrollado prototipos de servicios de interacción natural y realidad aumentada.



## SERMEDIA

Sermedia es el proyecto para la definición y desarrollo de un Sistema de Integración y Personalización de Servicios Audiovisuales Multiplataforma. A través de este proyecto, desarrollado íntegramente por nosotros, pretendemos dar solución a las necesidades que los operadores triple y cuádruple play para ofrecer servicios de televisión digital transversales, es decir, independientes del medio de acceso o ventana digital a través de la que los clientes accedan. Por tanto, pretende resolver el problema de Identidad Digital independientemente del medio de acceso y del

lugar desde donde se realiza el acceso y además en tiempo real. Tiene como objetivo dar una solución que sea portable a los estándares actualmente en desarrollo por organismos como el IMS Forum o el Open IPTV Forum.